



Le jeu Green Salon a été conçu dans le cadre d'un projet européen intitulé '**Compétences futures et durables pour salon bio**'

L'objectif premier de ce projet est de transmettre par un moyen pédagogique des connaissances et des informations à différents publics : étudiants, écoles et centres de formation et autres parties prenantes ; salariés et employeurs du secteur de la coiffure. Ce projet a pour but de nous donner un aperçu de ce qu'est le développement durable.

Ce jeu vous permettra de prendre conscience de certains facteurs par le biais de questions et réponses à choix multiples. Les informations ont été soigneusement sélectionnées afin de vous aider à suivre votre progression et la qualité de votre prise de conscience.

Il est possible d'interagir en quelques clics. Tous les objets présentant une surbrillance de couleur rose sont celles auxquelles il est possible de répondre. Ceux avec une surbrillance de couleur bleue sont celles auxquelles vous avez déjà répondu. Lorsque vous cliquez sur la surbrillance, une question apparaîtra automatiquement. Pour chaque question vous aurez en retour, le commentaire d'un professionnel. Vous recevrez à la fin de votre session un rapport (téléchargeable) basé sur une compilation de vos réponses.

Par exemple :

*1 Que devons-nous faire des déchets comme l'aluminium, les bout d'ongles artificiels ou les emballages de set de manucure ?*

- Les jeter dans un conteneur pour les matières en plastique ou toxiques avec fermeture automatique du couvercle
- Les jeter dans un conteneur vert avec fermeture automatique du couvercle
- Les jeter dans un conteneur en métal avec fermeture automatique du couvercle
- Les jeter dans un conteneur ordinaire à vider toutes les trois heures

Si vous avez sélectionné la réponse N°2 vous recevrez le retour suivant :

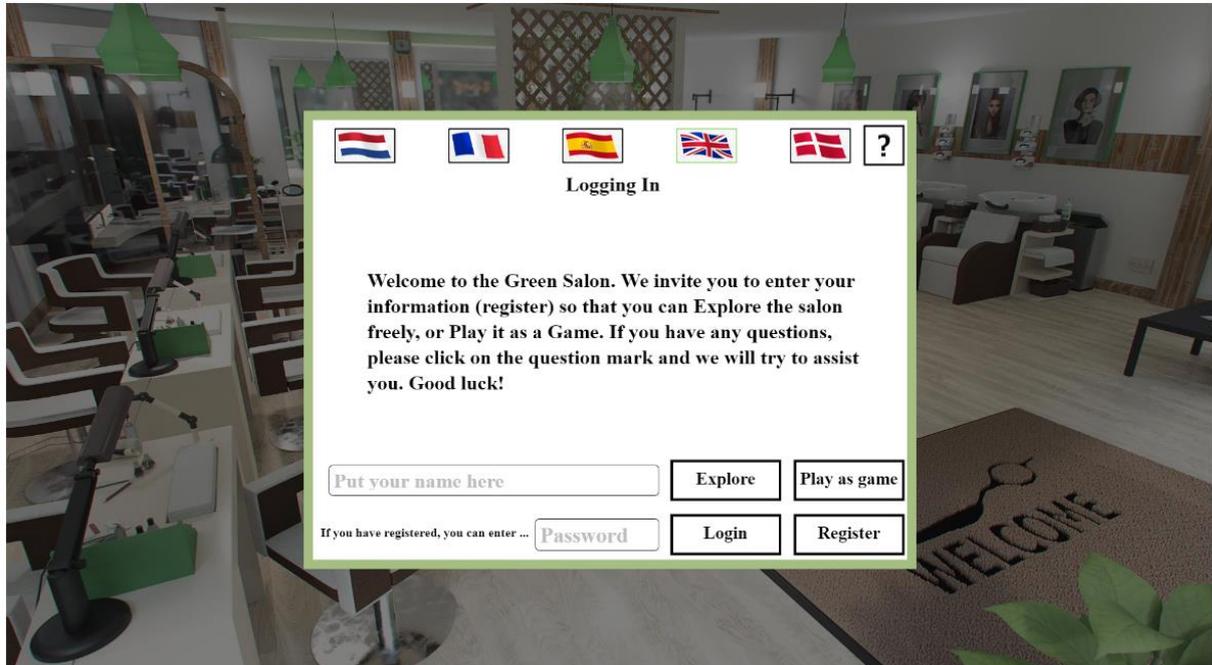
*Les conteneurs verts ne sont pas conçus pour les déchets de manucure, ils ne peuvent être utilisés pour séparer les différents types de déchets.*

Le jeu Green Salon répertoriera votre classement selon votre score. Serez-vous celui/celle qui accédera au meilleur score au premier essai ?

Pour plus d'informations contactez les partenaires de ce projet en visitant <http://www.greensalon.eu/partners.html>. Nous sommes à l'écoute de vos remarques et de votre opinion.

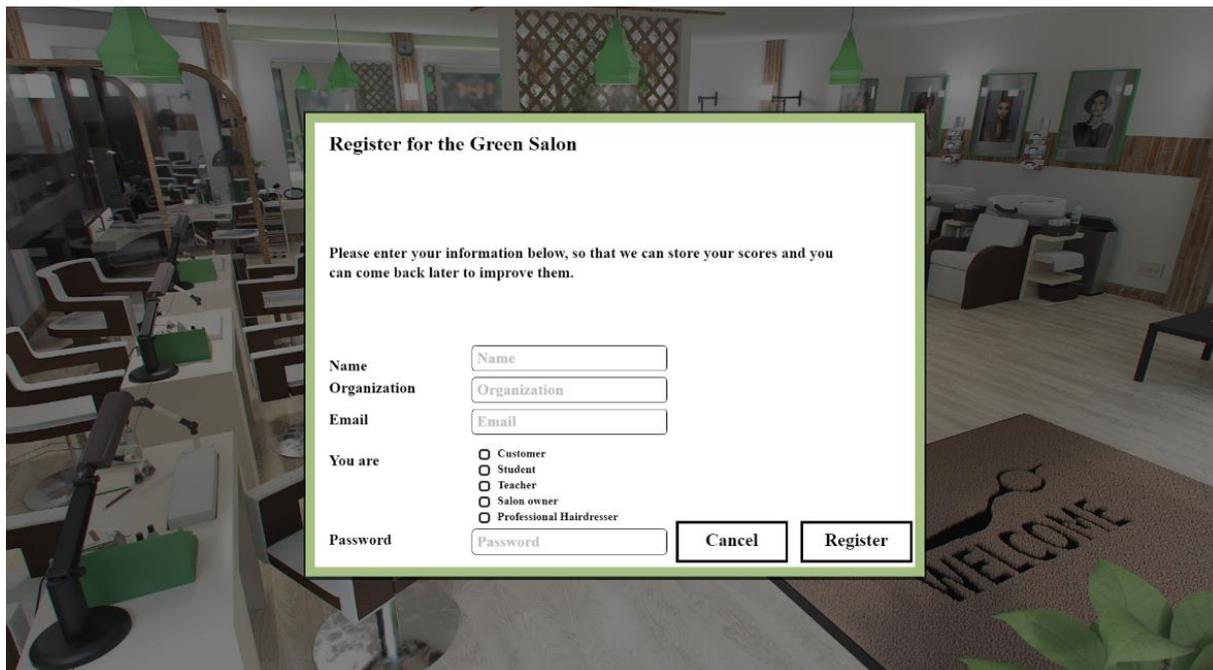
Comment vous enregistrer ?

Vous pouvez accéder au jeu sur le lien <http://www.greensalon.eu/gaming.html>. Lorsque vous cliquez sur le lien, la page suivante s'affichera :



Si vous souhaitez changer de langue, vous devez cliquer sur un des drapeaux affichés à l'écran. La langue du jeu sera automatiquement modifiée.

Si vous souhaitez consulter les rapports, vous devrez obligatoirement être enregistré(e). Vous pouvez également utiliser l'option 'Explorer' ou 'accéder au jeu' (dans ce cas il ne faut pas compléter les cases). Si vous êtes un joueur occasionnel, vous pouvez saisir votre nom et mot de passe dans les deux cases puis cliquer sur 's'enregistrer'. Le bouton 's'enregistrer' sera modifié et vous saurez que vous êtes désormais enregistré(e). Si vous allez sur le jeu pour la première fois, vous devrez vous inscrire (utilisez la touche 's'inscrire').

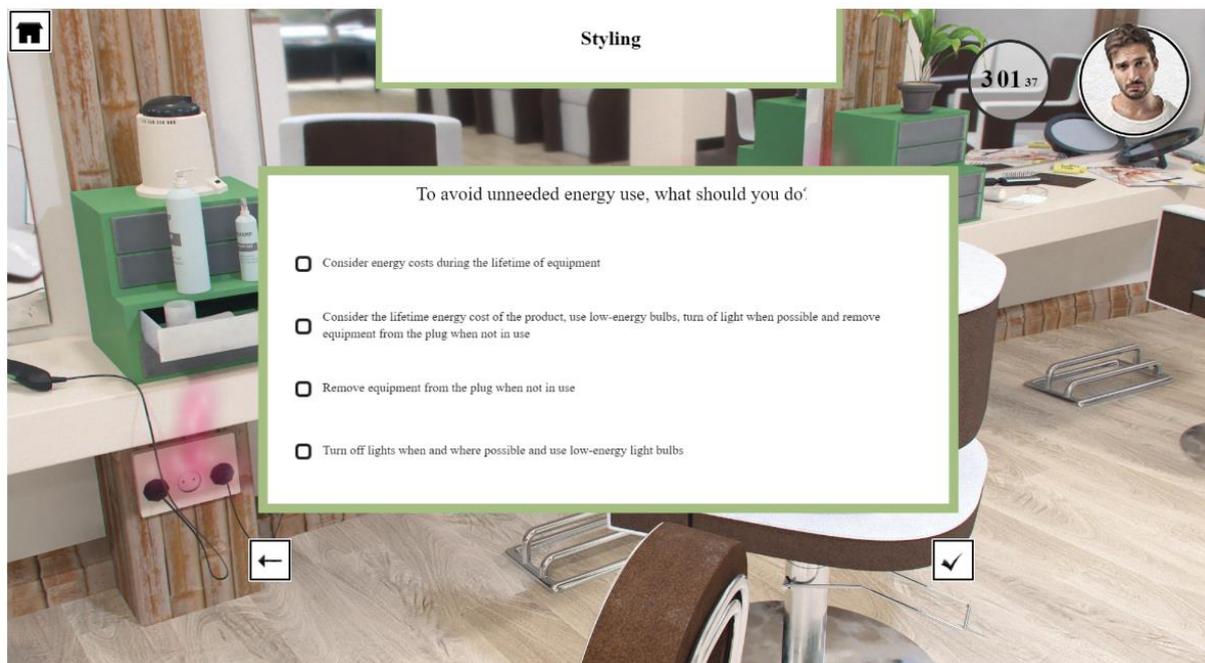


Veuillez entrer toutes les informations requises. Une adresse email ne peut être utilisée qu'une seule fois. Veuillez choisir un mot de passe sécurisé différent de ceux que vous utilisez habituellement.

### Le jeu

Vous pouvez choisir des postes de travail différents et commencer à répondre aux questions dans l'ordre que vous souhaitez, il vous sera proposé de nouvelles options.

Par exemple dans l'impression d'écran ci-dessous, le joueur a choisi de répondre à une question liée à l'énergie (vous pouvez apercevoir la surbrillance sur la prise de courant) :



Les réponses équivalent à un nombre de points différents. Une seule réponse vaut 100 points. Toutes les autres options valent moins. Vous pouvez choisir une des quatre options. En haut à droite de l'image vous pouvez apercevoir le décompte au fur et à mesure de vos réponses correctes,

l'expression du visage de la personne changera (plus vous marquez de points plus la personne sera satisfaite).



Nous vous souhaitons une bonne navigation et expérience éducative !